



Riksarkivet

SCRUM på Riksarkivet

Magnus Welander / 2011-05-26



Agenda

- Metoden SCRUM
- Erfarenheter från Riksarkivet Sverige

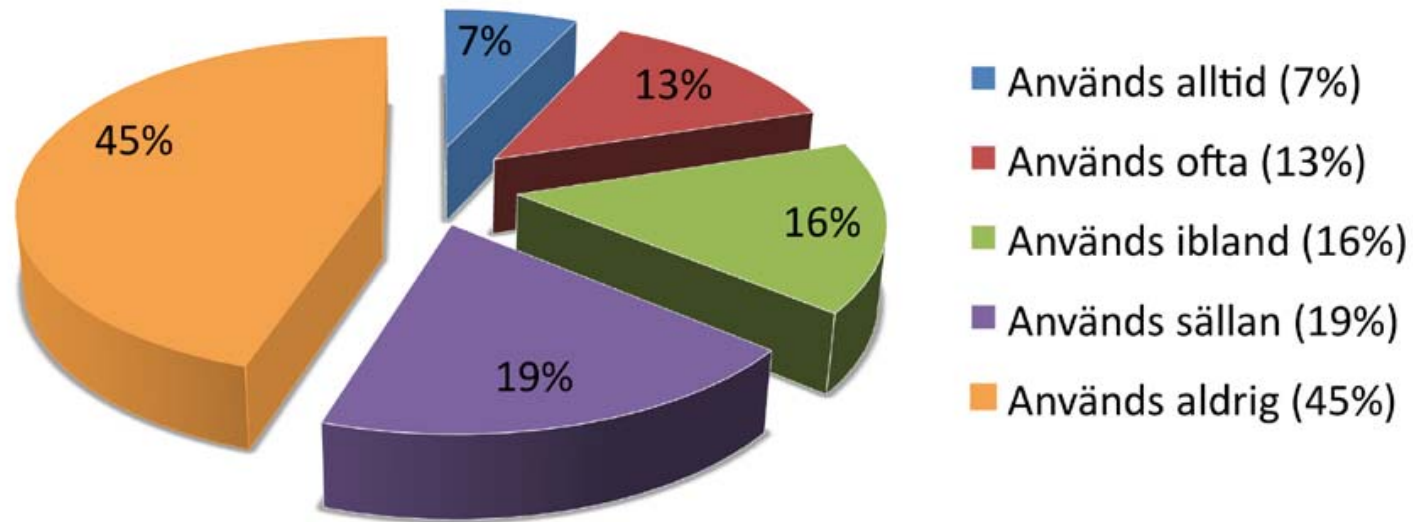


Metoden SCRUM



Varför agile?

Så mycket används utvecklade funktioner



Källa: Standish Group

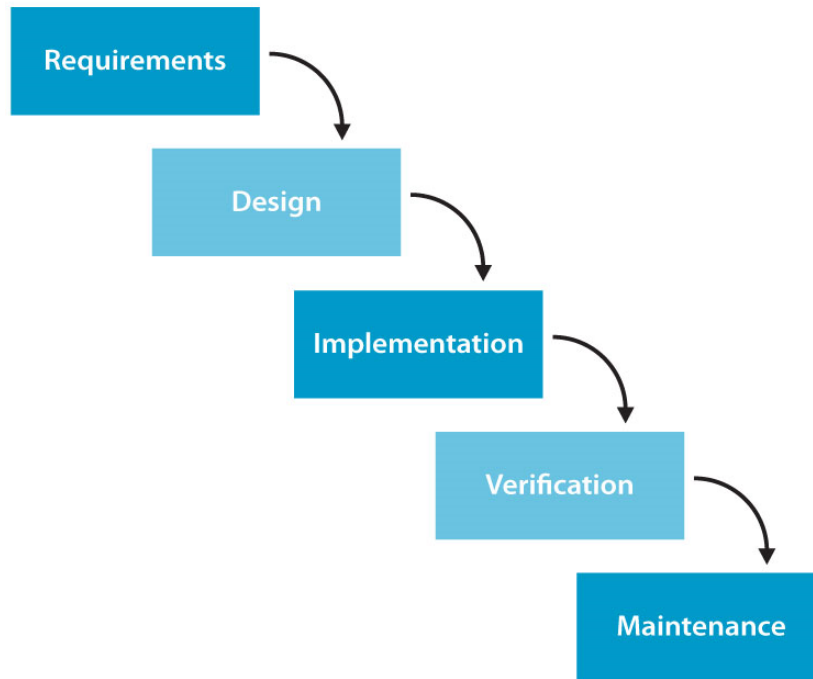


Önskedrömmar

- Kunden vet vad de vill ha
- Utvecklarna vet hur man bygger
- Ingenting ändras



Vattenfallsmodellerna



Verklighet

- Kunden upptäcker vad de vill ha
- Utvecklarna upptäcker hur man bygger
- 60% av kraven ändras



Verklighet

- Sluta kämpa mot!
- Det kommer alltid bli förändringar
- Sedan blir det mer förändringar
- Lev med det!
- Hantera det!

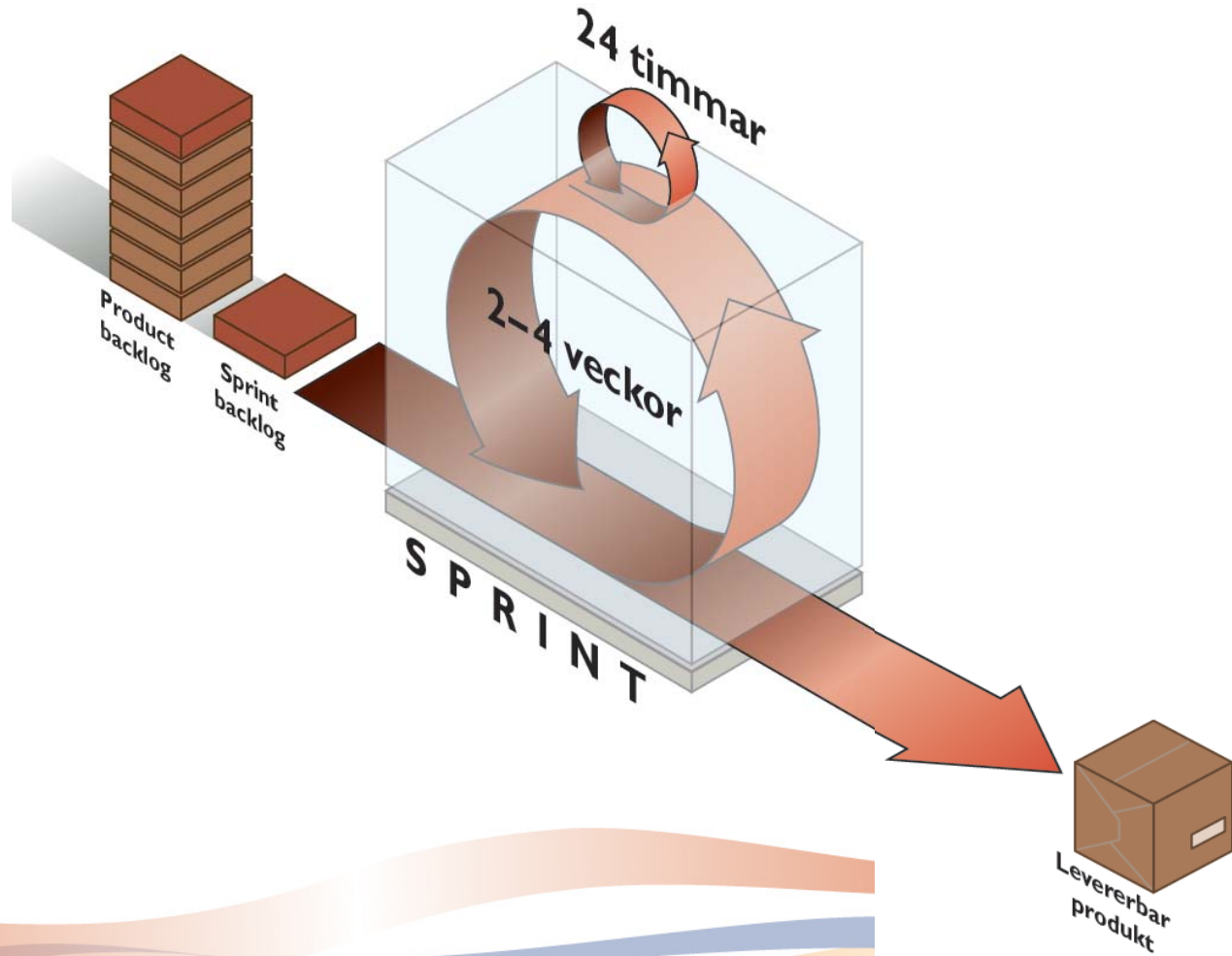


Agila metoder hanterar verkligheten

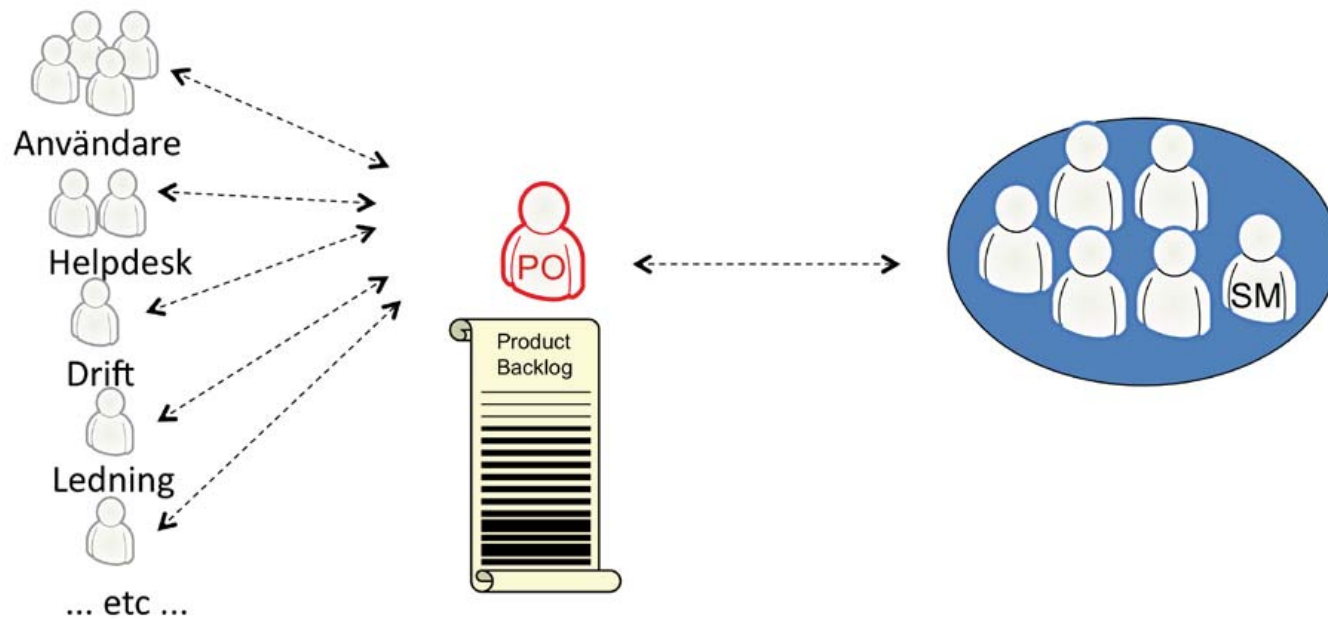
- Omfamna förändringar – även sena sådana
- Bygg ofta – releasa ofta
- Ta in synpunkter på det vi gjort
- Utvärdera och förändra själva utvecklingsprocessen



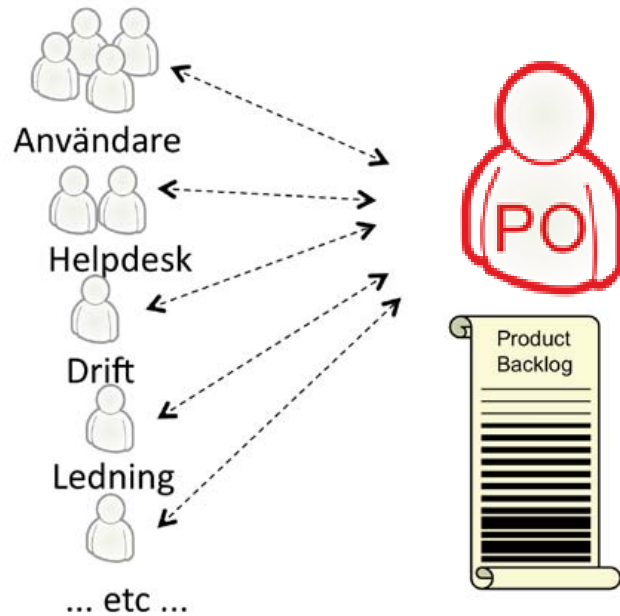
Scrum – en agil metod



Roller



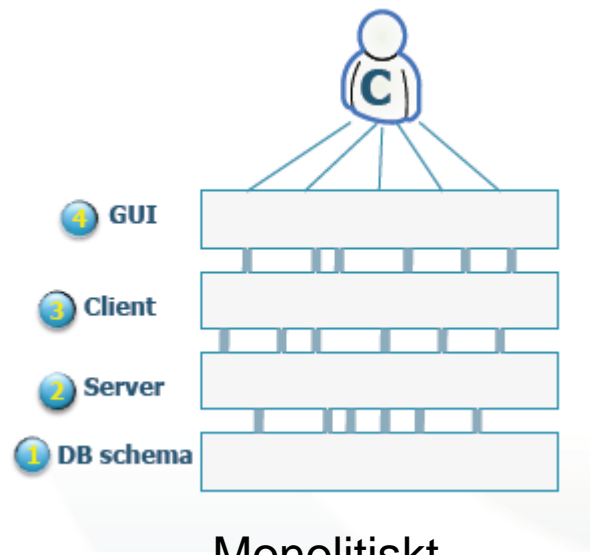
Produktägaren



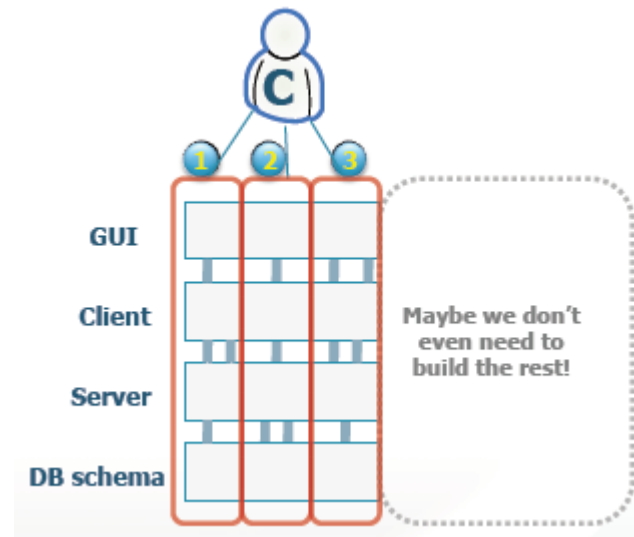
- Tar in synpunkter från intressenter
- God verksamhetskunskap
- Prioriterar
- Jobbar nära teamet
- En person (som kan ha medhjälpare)
- Begreppet kan leda fel
- INTE samma som systemägare
- **Produktägare är en projektroll**



Olika sätt att bygga på



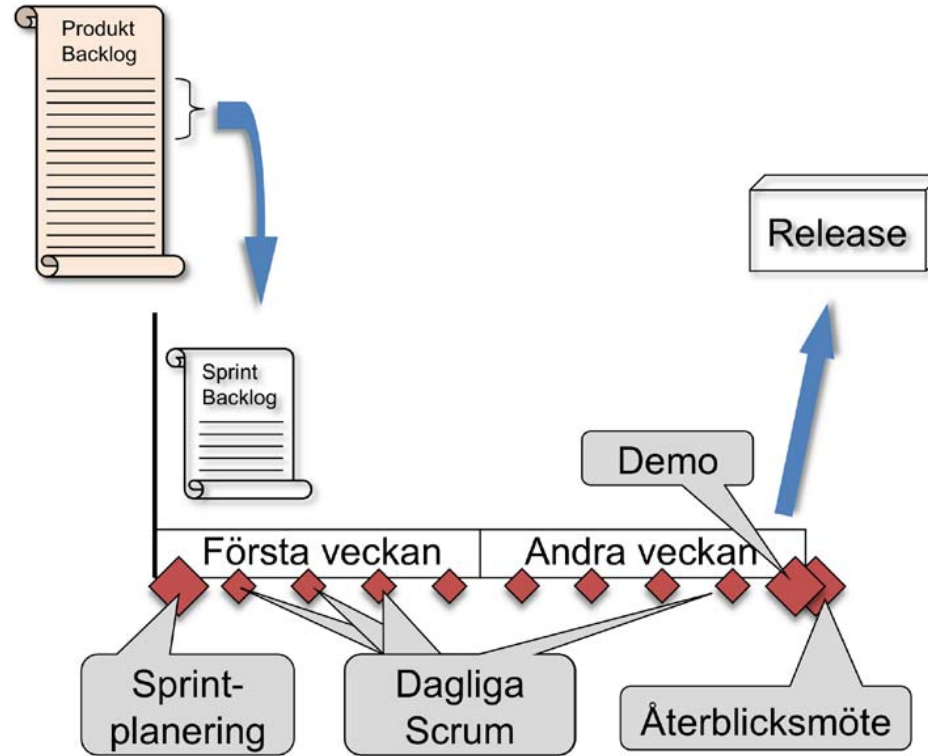
Monolitiskt



Inkrementellt



Sprinten



Sprint-planering

- Produktägare och Team möts
- Ta fram Sprint-målet
- Bestäm vilka punkter från backloggen som ska göras under sprinten
- Bryt ner stora jobb
- Gissa tider
- Tid och plats för demo, retrospective, daily scrum



Anchoring

Spec



Same



Same



456 hrs



500 hrs
Never mind me



555 hrs



50 hrs
Never mind me

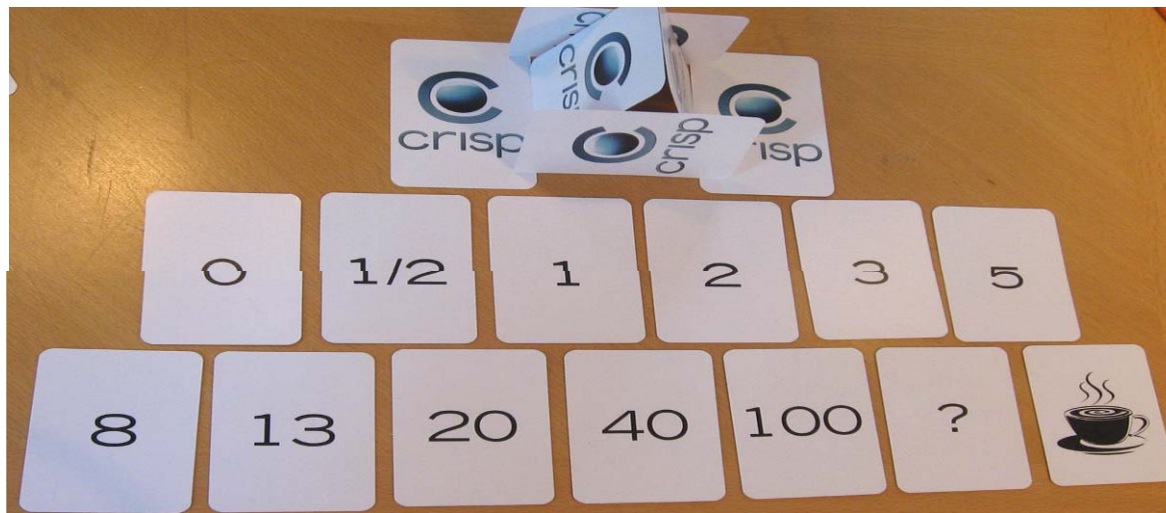


99 hrs



Estimering

- Utförs av teamet
- Få fram **relativa** storheter
- Planning Poker - ett sätt



Taskboard

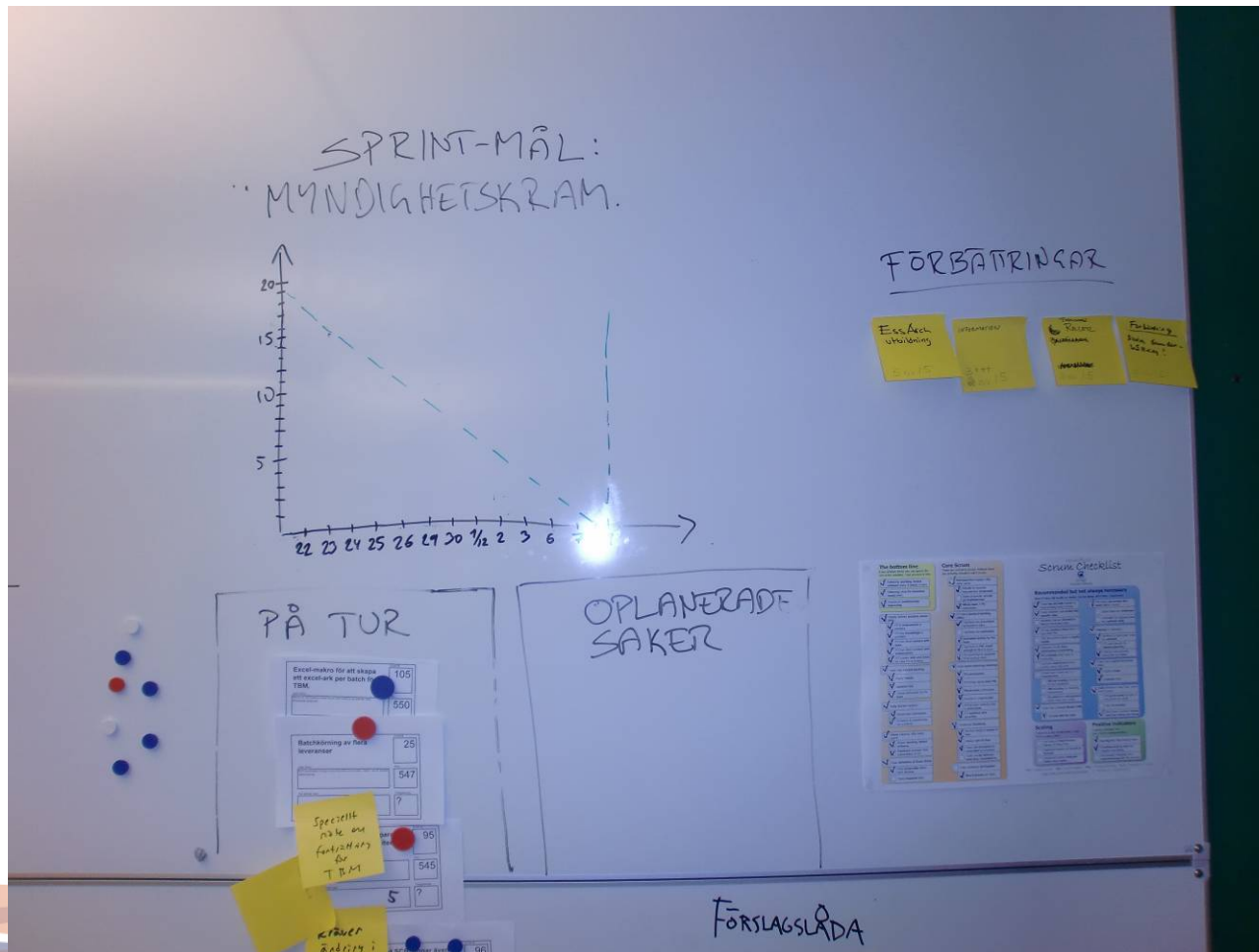


Taskboard - Att göra

ATT GÖRA	PÅBÖRJAT	KLART						
<p>testa!</p> <table border="1"><tr><td>Myndighets-KRAM med basfunktioner.</td><td>28</td></tr><tr><td></td><td>590</td></tr><tr><td></td><td>0</td></tr></table> <p>Generera SIP</p> <p>FORMULERA BRÅ HJÄLPMEDD.</p> <p>Testa SIP-generering</p>	Myndighets-KRAM med basfunktioner.	28		590		0	<p>Skal bort funktionsbrett</p> <p>Installations-app</p> <p>SKAPA TESTFALL</p>	
Myndighets-KRAM med basfunktioner.	28							
	590							
	0							
<p>Installation på ket.</p> <table border="1"><tr><td>Application för kontroll av tavsikjare</td><td>33</td></tr><tr><td></td><td>570</td></tr></table> <p>Kontroll!</p> <p>Ersättnings-funktionen tas bort?</p> <p>Visa position på raden som felet uppstår med. Alla rader har samma antal bitar ska tas bort om antalet är lika med det som man anger</p> <p>Ange antalet förväntade fel</p>	Application för kontroll av tavsikjare	33		570	<p>Ska på Tester</p>			
Application för kontroll av tavsikjare	33							
	570							



Taskboard – sprintmål m.m.



Daily Scrum

- Kort möte, max 15 min
- Teamet träffas
- Alla besvarar tre frågor
 - Vad har du gjort sedan förra mötet?
 - Vad kommer du att göra innan nästa möte?
 - Är det något som hindrar dig?
- Öppet möte, alla kan komma in och lyssna
- Frågor utifrån tas av Scrum-master efter mötet



Användare!



Demo

- Intressenter får se levande system
- Fångar upp missförstånd
- Fångar upp synpunkter och nya krav
- Leder till omprioriteringar



Återblicksmöte (retrospective)

- Vad fungerade bra? Inte?
- Vad kan vi förbättra inför nästa sprint?
- Hur stämde våra uppskattningar?



Olika sätt att hantera utfall på

Sprint	Estimerat	Utfall
1	30	10
2	30	10
3	10	?

Evidence based management

Sprint	Estimerat	Utfall
1	30	10
2	30	10
3	30	?

Management by wishful thinking

Sprint	Estimerat	Utfall
1	30	10
2	50	10
3	70	?



RADAR utfall

Sprint	Estimerat	Utfall
1	19	10
2	10	14
3	17	17
4	15	21



Timeboxing

Plan

(doomed to fail, but we don't know it yet)



Traditional scenario

"We will deliver ABCD in 4 weeks"

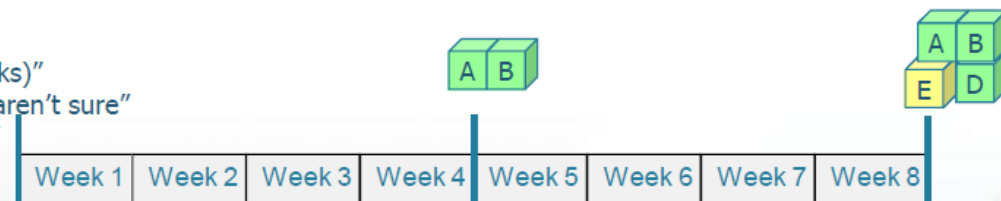


Agile scenario

"We always deliver something every sprint (4 weeks)"

"We *think* we can finish ABCD in 1 sprint, but we aren't sure"

"We always deliver the most important items first"



Oops, we only finished AB.
Our velocity is lower than we thought.
What should we do now?

53

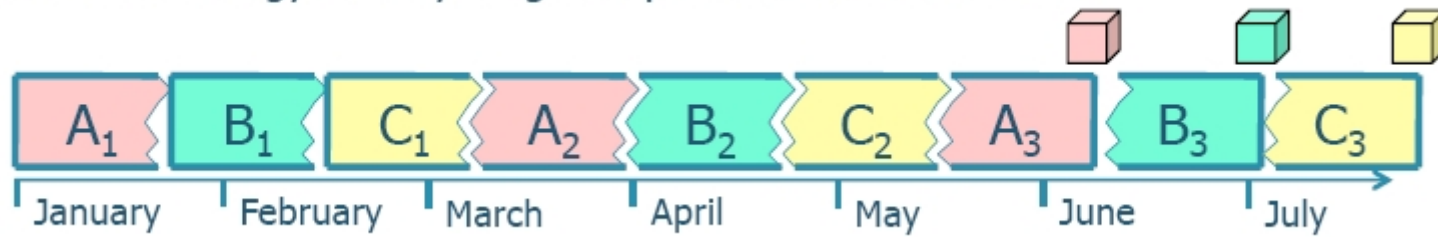


Henrik Kniberg

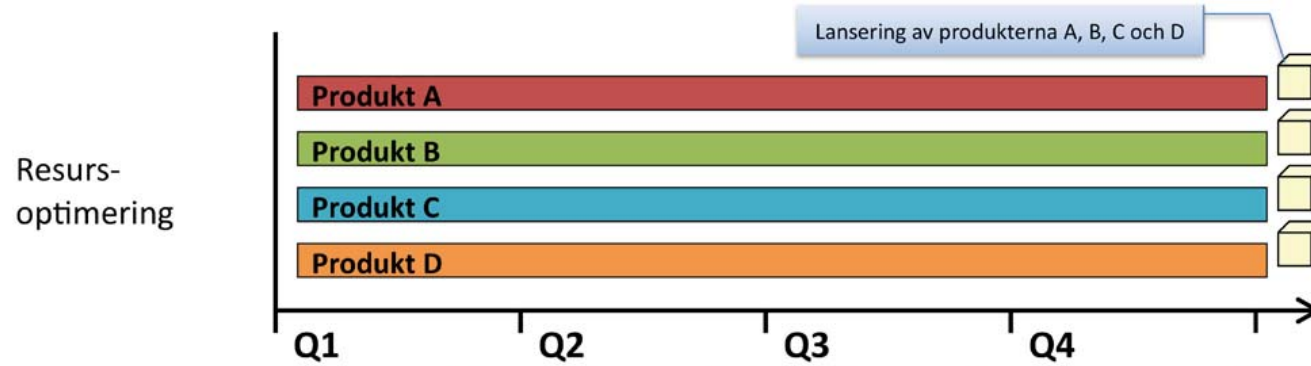


Prioritera, fokusera, leverera

Traditional strategy: "Everything is important! Do it all at once!"



Prioritera, fokusera, leverera





Riksarkivet

Erfarenheter från Riksarkivet Sverige



SCRUM funkar!



Indikatorer

- Vi levererar!
- Våra användare är nöjda!
- Vi har kul!



Vad har SCRUM hjälpt oss med?

- Fokusera
- Leverera i tid
- Leverera rätt saker
- Få kvalitet på det vi levererar
- Jobba smartare
- Lätt att svara på "hur går det?"



Två projekt hittills

- RADAR fas 1 - Avslutat
- SNW fas 1 - Pågår



Projekt i jämförelse

RADAR	SNW
Kontroll/arkivering av born digital	Google-liknande sökning
Fyra utvecklare på i princip heltid	Åtta utvecklare, varav flera deltid
Tre i Stockholm, en i Lund	Fyra i Stockholm, två i Lund, två i Ramsele
Användarna i samma rum (Stockholm)	Inga användare, däremot beställare som ibland är tillgängliga
Funkar!	Funkar...

SCRUM:
Heltid norm

SCRUM: Hela
teamet i
samma rum!

SCRUM:
Användare
med i teamet



Geografisk spridning - lösningar

- Adobe Connect
- Skype
- Fotografera taskboard varje dag / Virtuellt whiteboard
- MSN
- Telefon
- Mejl (inte så vanligt)
- Dokumentation (inte så vanligt)



Test

- Egentligen inte ett obligatorium för SCRUM
- Men vi vill ju leverera fungerande programvara
- Vi testar hela tiden
- Lokalt och på testservern
- Sprinten avslutas med genomkörning av gamla och nya tester
- Vi får bra kvalitet!



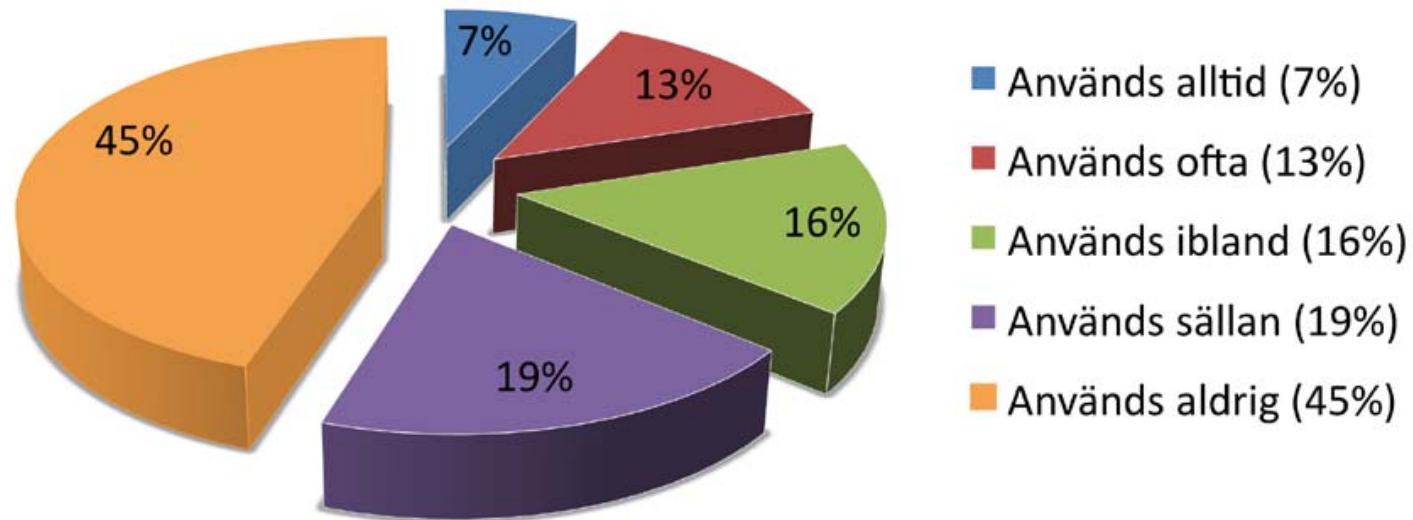
Vad levererar vi?

- Det viktigaste
- Något som tillför ett affärsvärde
- Testad, fungerande programvara
- Vi gör det var tredje vecka



”Det viktigaste”

Så mycket används utvecklade funktioner



Källa: Standish Group



Vad levererar vi inte?

- Allt
- Kravspecar
- Designspecar
- Driftsatt system (inte än)



Vilka delar av SCRUM kör vi?

- Alla
- Eftersom alla delar tillför ett stort värde
- Och annars skulle det inte vara SCRUM



Slutsats

- **SCRUM funkar!**
- **Vi levererar!**
- **Yippie!**

